



MAÎTRE-PRATICIEN HYPNOSE HUMANISTE

Se professionnaliser, mieux se connaître et découvrir de nouvelles techniques

Programme des 10 jours

Nota : les nombreux exercices pratiques et sujets complémentaires ne sont pas mentionnés.

I – AU CŒUR DE LA SEANCE

- 1 - Passer l'anamnèse au niveau supérieur
- Thérapie et psychothérapie, problèmes somatiques et psychologiques, etc.
- Les cas « flous » : *cadrer, préciser, explorer et savoir quoi faire*
- 2 - Psychopathologie : apprendre à reconnaître et rediriger si besoin
- Psychopathologie : la personnalité paranoïaque, schizoïde, schizotypique
- Etudes de cas : *le stress, l'anxiété* (théorie et jeux de rôle)
- La Thérapie Symbolique Simple : *version complète, dynamique*
- 3 - Psychopathologie : la personnalité antisociale, limite, histrionique, narcissique
- Etudes de cas : *la dépression, les addictions* (théorie et jeux de rôle)
- Rappel sur les métaphores ouvertes...
- Structures Métaphoriques Activatrices : *entrez dans la matrice !*
- 4 - Psychopatho : la personnalité obsessionnelle-compulsive, évitante, dépendante
- Etudes de cas : *les enfants, la famille, les couples* (théorie et jeux de rôle)
- Les voyages en Conscience : *encore plus loin...*
- 5 - Journée de travail personnel d'Alignement
- Cartographie (personnelle) de l'Inconscient
- Travail sur vos « cordes sensibles »

II – DEVENIR SON PROPRE MENTOR

- 6 - Approfondir le cours de TSA
- Travailler son accompagnement en TSA : *que faire quand ça bloque ?*
- Enrichissements théoriques et jeux de rôle
- Symbologie : *avancer dans la connaissance...* □
- 7 - Approche stratégique en HH : utiliser les croyances, en TSS, Smac, etc.
- Savoir démultiplier la force de changement grâce aux émotions
- Le Core Process : *aller au cœur de soi-même et en ramener force et lumière*



Maître-Praticien Hypnose - suite

- 8** - La seconde séance : *quoi faire, si ça marche, si ça ne marche pas ?*
- Etudes de cas : *les deuils, les traumatismes* (théorie et jeux de rôle)
- Le Destructeur de Décision HH : *épurer et illuminer son chemin de vie*
- 9** - Etudes de cas : *les maladies lourdes (cancer, sida, hépatite, leucémie, etc.)*
- Théorie, puis mise en pratique en jeux de rôle
- Psychopathologie du travail : *coacher une personne sans-emploi ou en reconversion, un salarié, un cadre, une profession libérale, un entrepreneur (libéral, artisan, chef d'entreprise). Théorie et jeux de rôle.*
- Le Cercle des Rêves : *et transformer le monde autour...*
- 10** - Que faire en cas de rechute ?
- Savoir conclure la thérapie : *et encourager l'autonomie de la personne*
- Créer des structures hypnotiques originales : *règles et application*
- L'Écllosion : *technique humaniste pour conclure une thérapie*
- Intégration des acquis de Maître-Praticien